



Logan Porati

GAME/LEVEL DESIGNER

Portfolio : <http://loganporati.com>



40, rue de Paris
94340 Joinville-Le-Pont
Paris, France



+33 6 77 69 22 68



logan.porati.gd@gmail.com

Compétences

Game Design

Conception et documentation de systèmes de jeu.
Rational Game Design (RGD).
Outils d'analyse OCR, Ventrice, PNRC, MDA
Prototypage et paramétrage.
Design Systémique.
Ergonomie et expérience utilisateur.

Level Design

Apprentissage et progression du joueur.
Intégration de niveaux, blocking, gabarits.
Scripting, prototypage de mécaniques.

Programmation

C# (Unity3D).
Visual Scripting (Unreal Engine 4).

Anglais

Courant.
Toeic: 955

Projets



Homo Machina - Game Designer

Jeu d'énigmes narratif sur switch et mobile.
Prix du Meilleur Jeu Mobile/Tablette
- Game Connection 2018 de San Francisco



Space Cuisine VR - Game Designer

Jeu de cuisine VR
Nominé au concours Revolution Students
- Laval Virtual 2019



Flux - Game Designer, Programmeur

Jeu sandbox sur PC.
Prix du Coup de coeur du Jury
- Hits Playtime 2018

Logiciels



Expériences

Game/Level Designer - Non Annoncé - Platformer mobile - Zigomard Productions Janvier 2019 - Mai 2019

Conception et amélioration des mécaniques principales.
Conception et prototypage de boss fights.
Rationalisation de la progression du joueur et de la difficulté des niveaux (RGD, courbe d'intensité).
Conception, intégration et amélioration de niveaux de jeu.

Game Designer - **Homo Machina** - Jeu d'énigmes narratif - Darjeeling / Arte Août 2017 - Mai 2018

Conception et amélioration des mécaniques des niveaux.
Amélioration de l'ergonomie et de l'utilisabilité
Documentation et rationalisation des systèmes de jeu

Formation

2018 / 2020 : Master Game Design
Institut de Création et Animation Numériques

2015 / 2018 : Bachelor Game Design
Institut de Création et Animation Numériques

2014 / 2015 : IUT d'informatique
1ère année à l'IUT de Rodez

Centres d'Intérêts

Jeux : Jeux vidéo (RPG / Action-RPG / Stratégie), Jeux de rôle papier

Lecture : Science et connaissances diverses, Science-fiction, Fantasy

Autres : Game Jams, Photographie, Sports de combat, ...